

## Javascript: animazioni

Codice HTML scritto nel file *Natale.html*

```
<html>
<head>
  <title> Buon Natale! </title>
  <script>
    var sfrase = "Auguri di Buon Natale !";
    var ind = 1;
    function via() {
      setInterval(muovi, 1000); //--- la funzione muovi e' attivata ogni 1000 millisecondi
    }
    function muovi(){
      resto = ind%2; // l'operatore aritmetico % calcola il resto della divisione intera tra ind e 2
      if (resto == 0) { //--- se il resto della divisione tra ind e 2 vale zero espone
        document.getElementById('albero').src = 'natale_0.jpg';
        document.getElementById('sfondo').style.backgroundColor = 'rgb(230,230,250)';
        document.getElementById('frase').innerHTML = ""; //--- stringa vuota
      }
      else { //--- altrimenti (il resto vale 1) espone l'immagine 1 cambiando sfondo
        document.getElementById("albero").src = "natale_1.jpg";
        document.getElementById("sfondo").style.backgroundColor = "#F3F781";
        document.getElementById("frase").innerHTML = sfrase;
        //--- e inserendo la stringa sfrase nella div con id="frase"
      }
      ind= ind + 1;
    } //-- NOTA: in JS le stringhe possono essere delimitate da doppie virgolette (es."albero")
  </script></head> //-- oppure da doppio apice (esempio 'albero')
<body id="sfondo" style="background-color:lavender; " onLoad="via()" >
  <div style="margin:auto; width:402; ">
    <br>
    
  </div>
  <br><br>
  <div id="frase" style="margin:auto; width:285; font-family:verdana; font-style:italic; font-size:x-large;">
  </div>
</body></html>
```

In questo esempio, al caricamento della pagina (evento **onLoad** del **body**) viene attivata la funzione JS **via()**. La funzione **via** attiva il metodo **setInterval** (metodo dell'oggetto window) impostando l'intervallo di temporizzazione a 1000 e la funzione da attivare (**muovi**). Ogni 1000 millisecondi viene quindi attivata la funzione **muovi** che incrementa la variabile **ind** dopo aver deciso (mediante l'istruzione **if..else**) se usare **l'immagine 0** oppure **l'immagine 1** in base al valore del resto della divisione tra **ind** e 2.

NOTA: i file JPEG sono stati preparati a partire da una immagine scaricata da <http://tuttodisegni.com/>

