

## FUNZIONI in C/C++

prof.ssa Grandillo

pFUN1.cpp	pFUN2.cpp	pFUN3.cpp
<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std;  //--- COSTANTI #define ME1 "digita r : " #define ME2 "digita s : " #define ME3 "\n r+s=" #define ME4 "\n 5+3="  //--- la funzione lavora sui param. formali a e b int <b>somma</b> ( int a,int b ){      int c;     c = a + b;     return c; }  int main(){     int r, s, t;     cout &lt;&lt; ME1;     cin &gt;&gt; r ;     cout &lt;&lt; ME2;     cin &gt;&gt; s;  //--- richiamo funzione con param. attuali r e s     t = <b>somma</b>( r, s );      cout &lt;&lt; ME3 &lt;&lt; t;     cout &lt;&lt; ME4;  //--- richiamo funzione con param. attuali 5 e 3     cout &lt;&lt; <b>somma</b>( 5, 3 ) &lt;&lt; '\n'; } </pre>	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std;  #define MSG "Complimenti al cuoco\n" #define MESN "digita un numero : "  //--- la funzione lavora sul parametro formale n void <b>complim</b>( int n ){      int i;     for (i=1; i&lt;=n; i++)         cout&lt;&lt;MSG; }  int main(){     int num;  //--- richiamo funzione con parametro attuale 3     <b>complim</b>( 3 );      cout &lt;&lt; MESN;     cin &gt;&gt; num;  //--- richiamo funzione con parametro attuale il //--- risultato di un calcolo: num*3      <b>complim</b>( num*3 ); } </pre>	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std;  #define MENN "digita un nome : " #define MESS "\ndigita un numero : "  //--- la funzione NON ha parametri formale in //--- ingresso void <b>scriviH</b> ( void ){      cout &lt;&lt; "ciao!!!\t"; }  int main(){     int n;     char nome[10];      cout &lt;&lt; MENN;     cin &gt;&gt; nome;     cout &lt;&lt; nome &lt;&lt; ', ' &lt;&lt; '\t';     <b>scriviH</b>();      cout &lt;&lt; MESS;     cin &gt;&gt; n;      for (int i=1; i&lt;=2*n; i++)         <b>scriviH</b>(); } </pre>
<p>la funzione <b>somma</b> ha in input 2 parametri interi (a, b) e <b>restituisce un valore intero</b> (c) che <b>può essere assegnato alla variabile t</b> oppure <b>può</b> essere scritto direttamente (<i>cout&lt;&lt;</i>)</p>	<p>la funzione <b>complim</b> ha in ingresso un solo parametro intero e <b>NON restituisce un valore</b> di ritorno, quindi <b>il nome della funzione non può essere usato a destra di una assegnazione e non può essere usato a destra di <i>cout &lt;&lt;</i></b></p>	<p>la funzione <b>scriviH</b> <b>non ha parametri di input</b> e <b>NON restituisce un valore</b> di ritorno in output, quindi <b>non può essere assegnata ad una variabile né usata a destra di <i>cout &lt;&lt;</i></b></p>

# FUNZIONI in JavaScript

prof.ssa Grandillo

pFUN1.html	pFUN2.html	pFUN3.html
<pre>&lt;html&gt;   &lt;head&gt;&lt;title&gt;pFUN_1&lt;/title&gt;&lt;/head&gt;   &lt;body&gt;     &lt;script&gt;      var ME1 = "digita r : ";     var ME2 = "digita s : ";     var ME3 = "&lt;br&gt; r+s=";     var ME4 = "&lt;br&gt; 5+3=";      function <b>somma</b> ( a, b ) {        var c;         c = a + b;         return c;     }      var r, s, t;      r = prompt (ME1);     r = parseInt (r);     s = prompt (ME2);     s = parseInt (s);      t = <b>somma</b> ( r, s );      document.write (ME3, t);     document.write (ME4); <b>document.write</b> ( <b>somma</b> ( 5, 3 ), "&lt;br&gt;" );      &lt;/script&gt;   &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>		
<p>Il carattere di escape '\n' del C/C++ corrisponde al tag &lt;br&gt; dell'HTML</p>		