

```
class Punto {  
  
    private int x, y;  
  
    public Punto (int x, int y) {  
        this.x = x;  
        this.y = y;  
    }  
    public String toString() {  
  
        return "x= " + x + " y= " + y;  
    }  
}
```

ESECUZIONE

```
>>java TestPoligono
```

```
Elenco punti
```

```
x= 0 y= 2  
x= 2 y= 5  
x= 4 y= 4  
x= 5 y= 1  
x= 2 y= -1
```

```
Elenco punti
```

```
x= 0 y= 2  
x= 2 y= 5  
x= 4 y= 4  
x= 2 y= -1
```

```
>>
```

```
class TestPoligono {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Punto p1 = new Punto(0, 2);  
        Punto p2 = new Punto(2, 5);  
        Punto p3 = new Punto(4, 4);  
        Punto p4 = new Punto(5, 1);  
        Punto p5 = new Punto(2,-1);  
  
        Poligono poli = new Poligono();  
  
        poli.aggiungi(p1);  
        poli.aggiungi(p2);  
        poli.aggiungi(p3);  
        poli.aggiungi(p4);  
        poli.aggiungi(p5);  
  
        poli.stampa();  
  
        poli.togli(3);  
        poli.stampa();  
    }  
}
```

Vector

```

import java.util.*;

class Poligono {

    private Vector poligono;

    public Poligono () {
        poligono = new Vector (1, 1);
    }
    public void aggiungi (Punto p) {
        poligono.addElement (p);
    }
    public void stampa () {
        Punto p;
        System.out.println ("\nElenco punti");

//----- indice i oppure Iterator i come per ArrayList
        for (int i=0; i<poligono.size(); i++) {

            p = (Punto) poligono.elementAt(i);

            System.out.println (p);
        }
    }
    public void toglia (int i) {
        if ( (i >= 0) && (i < poligono.size()) ) {
            poligono.removeElementAt ( i );
        }
    }
}

```

ArrayList

```

import java.util.*;

class Poligono {

    private ArrayList poligono;

    public Poligono () {
        poligono = new ArrayList();
    }
    public void aggiungi (Punto p) {
        poligono.add (p);
    }
    public void stampa () {
        Punto p;
        System.out.println ("\nElenco punti");

        Iterator i = poligono.iterator();
        while (i.hasNext() ) {

            p = (Punto) i.next();

            System.out.println (p);
        }
    }
    public void toglia (int i) {
        if ( (i >= 0) && (i < poligono.size()) ) {
            poligono.remove ( i );
        }
    }
}

```