

Algoritmo di Horner per la conversioni da base b → a base 10

Dato un numerale in una certa base (es: 1001_2 numerale in base 2 di 4 cifre), si può calcolare il numero decimale da questi rappresentato con semplici operazioni di prodotto per la base e somma (senza calcolare tutte le potenze della base necessarie alla conversione) utilizzando l'**algoritmo iterativo di Horner** che opera a partire dalla cifra più significativa (a sinistra) fino a quella meno significativa (a destra, le unità).

Ad esempio, per il numerale 1001_2 lo **sviluppo in somme di prodotti** delle cifre moltiplicate per le potenze di 2 con esponente uguale alla posizione occupata dalla cifra è il seguente:

$$1001_2 = 1*2^0 + 0*2^1 + 0*2^2 + 1*2^3 \quad (\text{da cui risulta: } = 1*1 + 0*2 + 0*4 + 1*8 = 1+8 = \mathbf{9_{10}})$$

A partire dallo **sviluppo in somme di prodotti**, mettendo progressivamente in evidenza la base **2**, si arriva allo sviluppo di Horner:

$$\begin{aligned} \mathbf{1001_2} &= 1*2^0 + 0*2^1 + 0*2^2 + 1*2^3 = \\ &= 1 + 2*(0 + 0*2^1 + 1*2^2) = \\ &= \mathbf{1 + 2*(0 + 2*(0 + 1*2))} \end{aligned} \quad \leftarrow \text{sviluppo di Horner}$$

$$(\text{da cui risulta: } = 1 + 2*(0 + 2*2) = 1 + 2*4 = 1 + 8 = \mathbf{9_{10}})$$

In generale, per un numerale binario di 4 cifre, dette c_i le cifre di posto i relative alle potenze i -esime di **2**, le formule precedenti diventano:

$$\begin{aligned} (c_3c_2c_1c_0)_2 &= c_0*2^0 + c_1*2^1 + c_2*2^2 + c_3*2^3 \\ &= c_0*1 + 2*(c_1 + c_2*2^1 + c_3*2^2) \\ &= \mathbf{c_0 + 2*(c_1 + 2*(c_2 + c_3*2))} \end{aligned} \quad \leftarrow \text{sviluppo di Horner}$$

In altre parole, indicando con **dec** il valore decimale che si vuole calcolare per un numerale di **4 cifre**, si deve procedere nei calcoli dalla **parentesi più interna** come segue:

con **3 iterazioni**, inizializzando **dec** alla cifra più significativa:

$$\begin{aligned} \text{dec} &\leftarrow c_3 \\ \text{dec} &\leftarrow \text{dec}*2 + c_2 \\ \text{dec} &\leftarrow \text{dec}*2 + c_1 \\ \text{dec} &\leftarrow \text{dec}*2 + c_0 \end{aligned}$$

oppure, inizializzato **dec** a zero ($\text{dec} \leftarrow 0$), si può procedere con **4 iterazioni**

$$\begin{aligned} \text{dec} &\leftarrow \text{dec}*2 + c_3 \quad (\text{perché } \text{dec}*2 \text{ vale zero}) \\ \text{dec} &\leftarrow \text{dec}*2 + c_2 \\ \text{dec} &\leftarrow \text{dec}*2 + c_1 \\ \text{dec} &\leftarrow \text{dec}*2 + c_0 \end{aligned}$$

Lo **sviluppo di Horner** per un numerale di **8 cifre** in una qualsiasi base **b** è il seguente:

$$(c_7c_6c_5c_4c_3c_2c_1c_0)_2 = c_0 + \mathbf{b}*(c_1 + \mathbf{b}*(c_2 + \mathbf{b}*(c_3 + \mathbf{b}*(c_4 + \mathbf{b}*(c_5 + \mathbf{b}*(c_6 + c_7*\mathbf{b}))))))$$

e l'**algoritmo di Horner** per le basi da 2 a 9 in PseudoCodifica può essere il seguente:

```
//----- input e controllo della base b
ESEGUI
    LEGGI (b)
RIPETI MENTRE (b < 2 OR b > 9)
//----- input e cntl del numero cifre
ESEGUI
    LEGGI (numcifre)
RIPETI MENTRE (numcifre < 1 OR numcifre > 8)
dec ← 0
i ← 0
```

```
ESEGUI MENTRE (i < numcifre)
//----- input e cntl delle cifre
ESEGUI
    LEGGI (cifra)
RIPETI MENTRE (cifra < 0 OR cifra >= b)
    dec ← dec*b + cifra
    i ← i + 1
RIPETI
SCRIVI (dec)
```