

ISO/IEC 8859-1

Hex	_0	_1	_2	_3	_4	_5	_6	_7	_8	_9	_A	_B	_C	_D	_E	_F
0_																
1_																
2_	SP	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
3_	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4_	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5_	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
6_	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7_	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	
8_																
9_																
A_		ı	ø	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬	SHY	®	¯
B_	°	±	²	³	´	µ	¶	·	,	¹	º	»	¼	½	¾	¿
C_	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
D_	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
E_	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
F_	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ

(tabella in https://it.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-1)

Le vocali accentate della lingua italiana (accenti gravi: à è ì ò ù; e acuti: á é ..) fanno parte della codifica estesa, pertanto hanno codice (decimale) maggiore di 127.

La lettera à è il 225.esimo carattere della codifica ASCII estesa e ha codice:

1110 0000 in binario, 0xE0 se indicato in esadecimale, 224 in decimale.

Codice ASCII esteso per l'Europa occidentale (ISO/IEC 8859-1)

L' ISO/IEC 8859-1 è la codifica a 8 bit dei caratteri orientata principalmente alla rappresentazione delle lingue dell'Europa occidentale.

I primi 128 caratteri hanno codifica identica nel codice ASCII standard (a 7 bit), codice che consente la rappresentazione dei caratteri de:

1. l' alfabeto anglosassone maiuscolo e minuscolo
2. le 10 cifre decimali
3. i segni di punteggiatura e lo spazio (SP o *blank*)
4. i caratteri speciali (gli operatori di confronto < = >, le parentesi, le virgolette, il simbolo di percentuale, etc)
5. i caratteri di controllo (primi 32 codici e il 128.esimo) per la trasmissione dati e per le periferiche come le stampanti.

NOTA: I codici del quinto gruppo corrispondono a caratteri NON digitabili.

La lettera A è il 66.esimo carattere della codifica ASCII e ha codice:

0100 0001 in binario, 0x41 se espresso in esadecimale, 65 in decimale

La lettera a è il 98.esimo carattere della codifica ASCII, ha codice:

0110 0001 in binario, 0x61 se indicato in esadecimale, 97 in decimale

La cifra 0 (zero) è il 49.esimo carattere della codifica ASCII, ha codice:

0011 0000 in binario, 0x30 se espresso in esadecimale, 48 in decimale

Il carattere spazio (SP) è il 33.esimo carattere della codifica ASCII, ha codice:

0010 0000 in binario, 0x20 in esadecimale, 32 in decimale

Il carattere { (parentesi graffa aperta) è il 124.esimo carattere ASCII, ha codice:

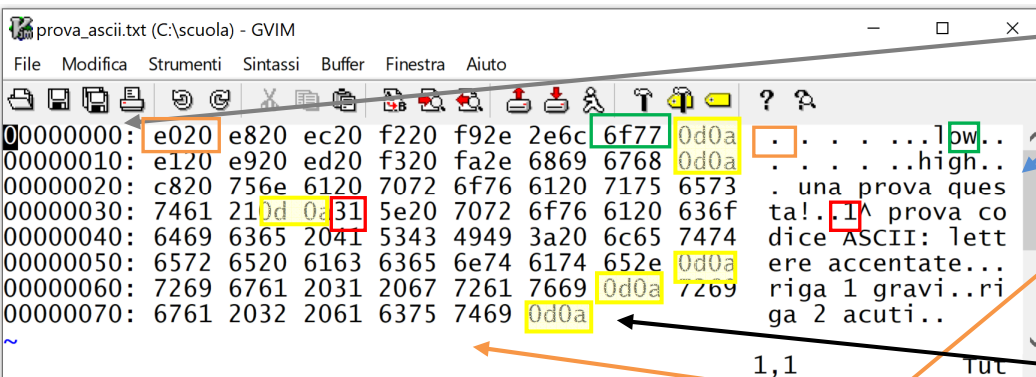
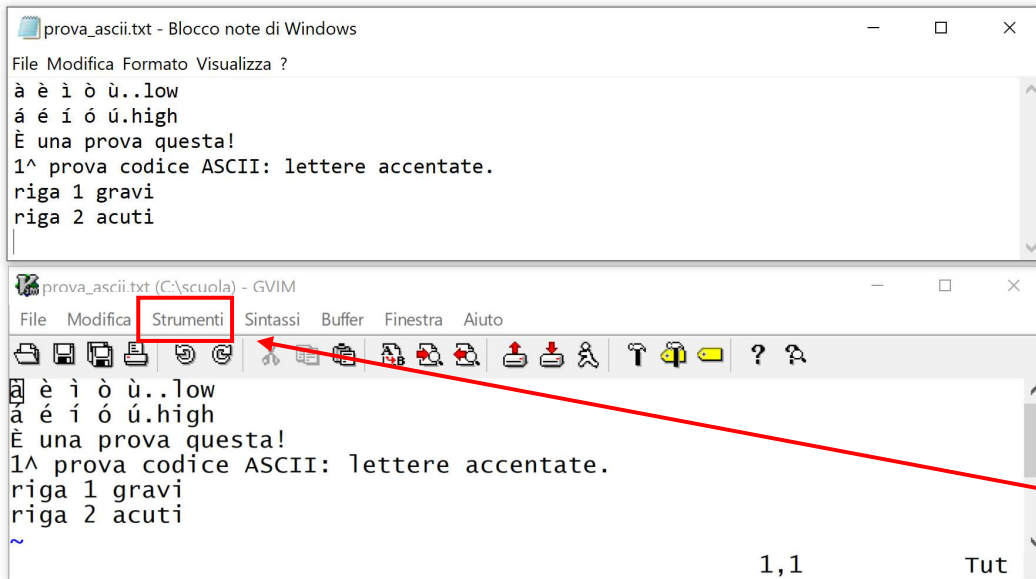
0111 1011 in binario, 0x7B in esadecimale, 123 in decimale

Il primo carattere della codifica ASCII, con codice:

0000 0000 in binario, 0x00 in esadecimale, 0 in decimale

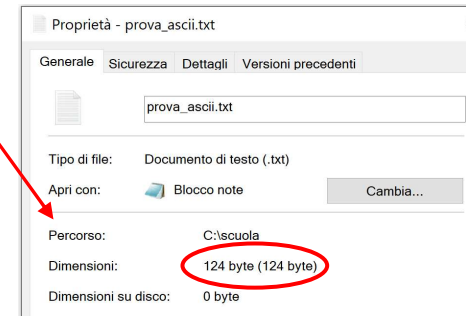
si indica con \0 (NULL character); è il carattere che indica la fine di una stringa.

Codice ASCII esteso per l'Europa occidentale (ISO/IEC 8859-1)



Il file di testo riportato a sinistra è scritto con Blocco Note, digitando il tasto *enter* per andare a capo ad ogni riga; il file occupa 124 byte:

- 16 byte per ognuna delle prime 2 righe (14 caratteri compresi gli spazi + 2 byte per il fine riga),
- 21 byte la terza riga (19 caratteri + 2 byte per il fine riga),
- 43 byte per la quarta (41+2),
- 14 byte per ognuna delle ultime 2 righe (12+2).



Il file può essere letto utilizzando **Vim (Vi Improved)**, un editor di testo open source che consente la visualizzazione dei caratteri secondo la codifica ASCII in esadecimale (selezionare **Strumenti > Converti a esadecimale**).

In questa modalità vengono visualizzati i caratteri del file suddivisi in righe da 16 byte; per ogni riga sono esposti valori su 3 colonne:

- nella **colonna a sinistra**, c'è il progressivo del primo byte esposto per la riga (byte 0 per la prima riga, byte 16₁₀=10_H per la seconda, 32₁₀=20_H per la terza, etc)
- sulla **destra** si vedono i singoli caratteri secondo la codifica ASCII standard; le lettere accentate del codice esteso sono indicate con un . (punto)
- al **centro il codice ASCII espresso in esadecimale**; ad **ogni coppia di cifre esadecimali corrisponde un carattere del file**:

e0 per la à , **20** per lo spazio, **77** per **w** della parola low, **31** per il carattere **1**.

La separazione di riga ottenuta con l'*enter* corrisponde a 2 caratteri di controllo, **0d0a** in esadecimale (ovvero alla sequenza di escape "\r\n" per il linguaggio C) indicati anche con CR LF (0d=CR=Carriage return, 0a=LF=Line feed).

Il carattere di controllo **LF**, Line feed = nuova linea (codice ASCII 10 in decimale, **0a** in esadecimale), produce lo spostamento del cursore di stampa alla linea successiva.

Il carattere di controllo **CR**, Carriage return = ritorno del carrello (codice ASCII 13₁₀= **0d_H**), produce lo spostamento del cursore al primo byte della linea di stampa.

Il **file di testo** è una **sequenza continua di caratteri compresi i caratteri di controllo CR e LF** che consentono l'esposizione del testo in righe successive. Nel file di esempio per ottenere l'esposizione su 6 righe sono necessarie 6 coppie di CRLF (**0d0a**) ovvero di A CAPO corrispondenti a 6 pressioni del tasto *enter*.