

```

#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
#define TRAT " - "

struct Persona {
    string nome;
    string indir;
    int livello;
    float paga [13]; //--array di float contenuto nella struct
};

void inizTabella (Persona T[], int d);
void StampaTabella (Persona T[], int d);
void Scambia (Persona& a , Persona& b);

int main(){
    Persona dip [ 2 ];

    inizTabella (dip , 2);

    StampaTabella (dip , 2);

    Scambia (dip [ 0 ] , dip[ 1 ]);

    cout << endl << endl;
    StampaTabella (dip , 2);
}

void inizTabella (Persona T[], int d) {
    T[0].nome = "Ugo";
    T[0].indir = "largo ...";
    T[0].livello = 5;
    T[0].paga[0] = 500.50;
    T[0].paga[1] = 730.85;

    T[1].nome = "Lia";
    T[1].indir = "p.zza ...";
    T[1].livello = 7;
    T[1].paga[0] = 800.50;
    T[1].paga[1] = 620.85;

    for (int i=0; i<2; i++)
        for (int j=2; j<13; j++)
            T[i].paga[j] = T[i].paga[j - 2] + 0.05;
}

```

PROGRAMMA dipendenti.cpp

```

void StampaTabella (Persona T[], int d) {
    for (int i=0; i<d; i++){
        cout << TRAT << T[i].nome;
        cout << TRAT << T[i].indir;
        cout << TRAT << T[i].livello;
        for (int j=0; j<13; j++)
            cout << TRAT << T[i].paga[j];
        cout << endl;
    }
}

void Scambia(Persona& a , Persona& b) {
    Persona comodo;
    comodo = a;
    a = b;
    b = comodo;
}

```

Per le variabili che hanno un tipo struttura (struct) è definito l'operatore **=** che permette di effettuare una **COPIA** campo a campo della struttura, ovvero di assegnare a ciascun campo della struttura di destinazione (nell'esempio: **comodo**) il valore del corrispondente campo della struttura di origine (nell'esempio: **a**): l'istruzione **comodo = a** copia il campo **a.nome** nel corrispondente **comodo.nome**, il campo **a.paga [12]** nel campo **comodo.paga [12]**

L'inizializzazione dell'array **paga** per gli elementi di posizione da 2 a 12 viene effettuata utilizzando la posizione 0, poi la 2, etc. per le **posizioni pari**, la posizione 1, 3, etc. per le **posizioni dispari**.

```

Prompt dei comandi
>> dipendenti.exe
- Ugo - largo ... - 5 - 500.5 - 730.85 - 500.55 - 730.9 - 500.6 - 730.95 - 500.65 - 731 - 500.7 - 731.05 - 500.75 - 731.1 - 500.8
- Lia - p.zza ... - 7 - 800.5 - 620.85 - 800.55 - 620.9 - 800.6 - 620.95 - 800.65 - 621 - 800.7 - 621.05 - 800.75 - 621.1 - 800.8

- Lia - p.zza ... - 7 - 800.5 - 620.85 - 800.55 - 620.9 - 800.6 - 620.95 - 800.65 - 621 - 800.7 - 621.05 - 800.75 - 621.1 - 800.8
- Ugo - largo ... - 5 - 500.5 - 730.85 - 500.55 - 730.9 - 500.6 - 730.95 - 500.65 - 731 - 500.7 - 731.05 - 500.75 - 731.1 - 500.8
>> _

```

Stampa a video dei 2 elementi della Tabella **dip** dopo il richiamo della funzione **Scambia**