



la funzione **somma** ha in input 2 parametri interi (a, b) e **restituisce un valore intero** (c) che **può essere assegnato alla variabile t** o **può essere scritto direttamente**

la funzione **complim** ha in ingresso 1 parametro intero e **NON restituisce un valore** di ritorno, quindi **il nome della funzione non può essere usato a destra di una assegnazione e non può essere usato a destra di cout<<**

la funzione **scriviH** non ha **parametri di input** e **NON restituisce un valore** di ritorno in output, quindi **non può essere assegnata ad una variabile né usata a destra di cout<<**

Funzione principale

```
INIZIO
LEGGI (r, s)
t ← somma (r, s)
SCRIVI (t)
SCRIVI (somma(5,3))
FINE
```

Funzione somma (a, b)

```
INIZIO
c ← a + b
RITORNO-RESTITUISCI c
FINE
```

Funzione principale

```
INIZIO
complim (3)
FINE
```

Funzione complim (n)

```
INIZIO
PER i DA 0 A n-1 PASSO 1
  SCRIVI ("Complimenti al cuoco")
RIPETI
FINE
```

Funzione principale

```
INIZIO
PER i DA 1 A 3 PASSO 1
  scriviH ()
RIPETI
FINE
```

Funzione scriviH ()

```
INIZIO
SCRIVI ("Ciao!!!")
FINE
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int somma(int a,int b){
    int c = a + b;
    return c;
}
main(){
    int r, s, t;
    cout<<"digitare 2 numeri";
    cin>> r >> s;
    t = somma(r, s);
    cout<< "\n r+s="<< t;
    cout<< "\n\n 5+3=";
    cout<< somma(5,3);
}
//--istruz. in blu assenti nel DAB
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
void complim(int n) {
    int i;
    for (i=0; i<=n-1; i++)
        cout<<"Complimenti al cuoco\n";
}
main(){
    complim(3); //--richiamo funzione
}
}----NOTA BENE-----
-> complim non restituisce valore
-> quindi non si può assegnare a variabile:
main(){
    int a; a = complim(3); è ERRATO !!!
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
void scriviH (void){
    cout<<"Ciao!!!\t";
}
main(){
    for (int i=1; i<=3; i++)
        scriviH ();
}
}----NOTA BENE-----
-> scriviH non restituisce valore,
-> quindi non si può esporre a video
main(){
    cout << scriviH(); è ERRATO !!!
}
```

