

Struttura SEQUENZIALE	FUNZIONE di tipo float passaggio parametri (di tipo intero) per VALORE		FUNZIONE di tipo void passaggio parametri (di tipo intero e reale) per RIFERIMENTO (A, m) e per VALORE (k)
<pre>#include <iostream> using namespace std; #define CHIEDI "digita 3 numeri: " #define MEDIA "media= " int main(){ int A1, A2, A3, A4, A5, A6; int A7, A8, A9, A10, A11, A12; int s; float m; cout << CHIEDI ; cin >> A1 >> A2 >> A3; s = A1 + A2 + A3; m = (float) s/3; cout << MEDIA << m << endl; cout << CHIEDI ; cin >> A4 >> A5 >> A6; s = A4 + A5 + A6; m = s/3.0; cout << MEDIA << m << endl; cout << CHIEDI ; cin >> A7 >> A8 >> A9; s = A7 + A8 + A9; m = s/3.0; cout << MEDIA << m << endl; cout << CHIEDI ; cin >> A10 >> A11 >> A12; s = A10 + A11 + A12; m = s/3.0; cout << MEDIA << m << endl; }</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; #define CHIEDI "digita 3 numeri: " #define MEDIA "media= " float funzMed (int a, int b, int c){ int s; s = a + b + c; return s/3.0; //-- risultato Reale } int main(){ int A1, A2, A3; int i; float m; for (i=1; i <= 4; i++){ cout << endl << CHIEDI ; cin >> A1 >> A2 >> A3; m = funzMed (A1, A2, A3); cout << MEDIA << m << endl; } }</pre>		<pre>#include <iostream> using namespace std; #define CHIEDI "digita 3 numeri: " #define MEDIA "media= " void funzMed (int aa[][3], float Med[], int k){ int s; s = aa[k][0] + aa[k][1] + aa[k][2]; Med[k] = s/3.0; } int main(){ int A[4][3]; int i; float m[4]; for (i=0; i < 4; i++){ cout << endl << CHIEDI ; cin >> A[i][0] >> A[i][1] >> A[i][2]; funzMed (A, m, i); cout << MEDIA << m[i] << endl; } }</pre>
<p>14 variabili 24 istruzioni</p>	<p>main 5 variabili 8 istruzioni</p>	<p>funzione funzMed 4 variabili 3 istruzioni</p>	<p>In questo caso NON si può stampare direttamente il valore calcolato dalla funzione perché NON viene restituito con RETURN (la funzione è di tipo void) ma salvato nel vettore float m[4]</p>

RIPETIZIONE POST-condizionale	RIPETIZIONE PRE-condizionale	RIPETIZIONE con CONTATORE
<pre> #include <iostream> using namespace std; #define CHIEDI "digita 3 numeri: " #define MEDIA "media= " int main(){ int A1, A2, A3; int s, i; float m; i = 1; do{ cout << endl << CHIEDI ; cin >> A1 >> A2 >> A3; s = A1 + A2 + A3; m = (float) s/3; cout << MEDIA << m << endl; i=i+1; } while (i <= 4); } </pre>	<pre> #include <iostream> using namespace std; #define CHIEDI "digita 3 numeri: " #define MEDIA "media= " int main(){ int A1, A2, A3; int s, i; float m; i = 1; while (i <= 4){ cout << endl << CHIEDI ; cin >> A1 >> A2 >> A3; s = A1 + A2 + A3; m = (float) s/3; cout << MEDIA << m << endl; i++; } } </pre>	<pre> #include <iostream> using namespace std; #define CHIEDI "digita 3 numeri: " #define MEDIA "media= " int main(){ int A1, A2, A3; int s, i; float m; for (i=1; i<=4; i++){ cout << endl << CHIEDI ; cin >> A1 >> A2 >> A3; s = A1 + A2 + A3; m = (float) s/3; cout << MEDIA << m << endl; } } </pre>