Parametri da impostare per la simulazione

Coordinate di BLUE e posizione di BLUE dopo 6 sec

Tasto per eliminare lo sfondo stellato

BLUE è quasi fermo in (0, -1, 0) componenti della velocità pari a zero

Effetto del DEBUG a console

[Sphere 1, 32.0s, DBG]: <!DBG 0>: dist= 0.013 posiz= -0.001 -0.087 -0.000
[Sphere 1, 33.0s, DBG]: <!DBG 1>: dist= 0.011 posiz= -0.000 -0.089 0.001
[Sphere 1, 34.0s, DBG]: <!DBG 2>: dist= 0.007 posiz= 0.001 -0.093 -0.000
[Sphere 1, 35.0s, DBG]: <!DBG 3>: dist= 0.005 posiz= 0.002 -0.095 -0.002
[Sphere 1, 36.0s, DBG]: <!DBG 4>: dist= 0.001 posiz= 0.001 -0.099 0.000
[Sphere 1, 37.0s, DBG]: <!DBG 5>: dist= 0.001 posiz= -0.001 -0.101 -0.000